

APP LITERAPOLIS BCN – LA GIMCANA LITERÀRIA DE BARCELONA



Descarrega't l'App en versió iOS o Android
i descobreix les històries que s'amaguen als carrers de Barcelona

Dossier de Premsa

Agost 2017



**Ajuntament
de Barcelona**
Institut de Cultura



Organització
de les Nacions Unides
per a l'Educació,
la Ciència i la Cultura



Barcelona
Ciutat de la
Literatura

Designada
Ciutat Creativa
de la UNESCO
el 2015

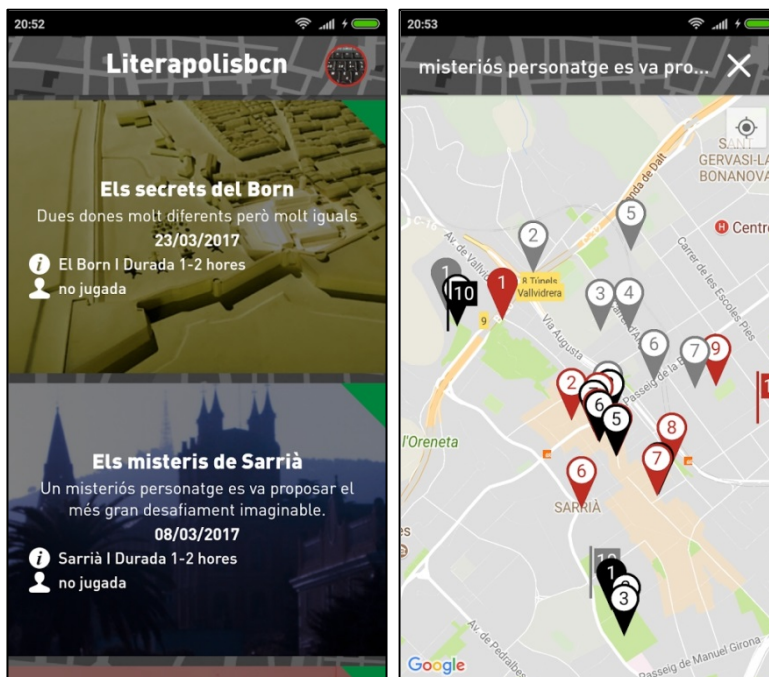
Barcelona va ser designada Ciutat de la Literatura per la UNESCO el desembre del 2015.

El programa de Ciutats de la Literatura UNESCO treballa amb l'objectiu que la literatura sigui un motor de desenvolupament i progrés a les ciutats. L'intercanvi de projectes innovadors i de bones pràctiques, així com la col·laboració entre les 20 ciutats que componen la Xarxa, són una oportunitat per aprendre noves maneres de fer que la literatura es difongui en l'àmbit local i projectar la imatge cultural de Barcelona al món.

Dins el programa de Barcelona Ciutat de la Literatura UNESCO s'inclou com a eix d'acció el foment a la lectura entre els joves.

Descripció de l'App

Literapolisbcn és un joc per a telèfon mòbils que té la intenció de fomentar la lectura i el coneixement de la ciutat entre el públic de 14 a 18 anys.



Es tracta d'una «gimcana literària» en la qual el jugador ha de localitzar diferents punts geogràfics reals de la ciutat per on transcorre l'acció d'un llibre. Una vegada geolocalitzat cada indret, i després de resoldre una prova o un enigma, el jugador és recompensat amb una nova informació i pot seguir jugant. Al final de cada itinerari, el jugador rep un premi.

Com jugar

Cada novel·la té tres itineraris: un serveix per descobrir el llibre desconegut, un altre per contestar preguntes sobre la lectura una vegada s'ha llegit el llibre, i un tercer per desxifrar enigmes i jocs d'enginy relacionats amb la novel·la i la ciutat.

Cada dinàmica o itinerari consisteix a completar una llista de 10 proves geolocalitzades: només quan el/la jugador/a arriba al punt exacte marcat al mapa, s'activa la pregunta corresponent a aquell punt. Hi ha 3 tipus de proves:

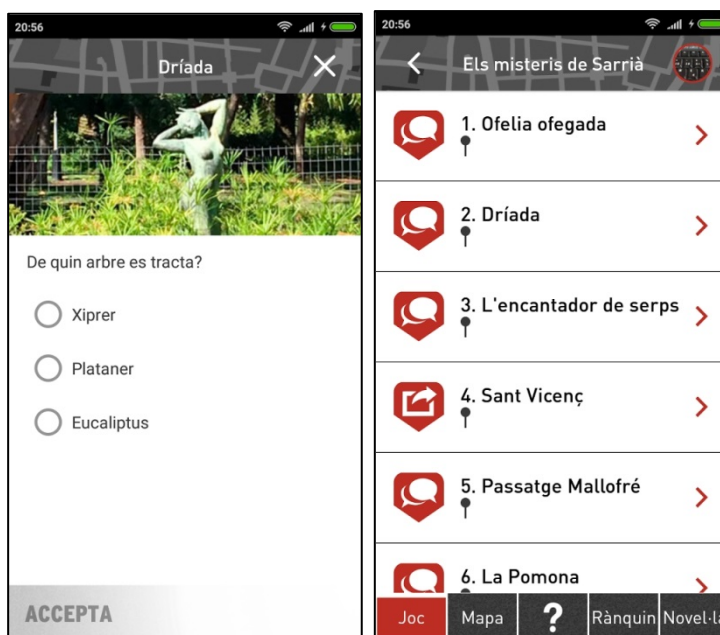
- Pregunta-resposta
- Fer una foto i penjar-la (de forma opcional) a Instagram
- Escriure un text breu de resposta a una pregunta

Per cada prova contestada, el joc genera una **recompensa** (il·lustració, foto, vídeo) per al jugador, que l'emmagatzema al seu telèfon mòbil i continua jugant.

Per cada itinerari completat (10 proves), el joc genera un **Premi**: entrades 2x1 o descomptes especials per a equipaments o Institucions que tenen a veure amb l'argument de la novel·la.

Cada cert temps el joc genera uns **Premis VIP** entre els millors jugadors que han participat durant aquell període: entrades a esdeveniments especials, visites guiades o nocturnes...

Es pot jugar a Literapolisbcn en català o en castellà.





Novel·les disponibles

Per començar, s'han triat **sis novel·les** adreçades a públic juvenil, però la intenció és que en siguin moltes més i que s'adrecin a tot tipus de públic, així com que es relacionin amb esdeveniments de la ciutat, com Festivals literaris o altres coses similars.

Les 6 novel·les són d'autors barcelonins vius i molt diferents entre ells. 4 estan escrites en català i 2, en castellà. Cadascuna està publicada per una editorial diferent. Autors i títols són secrets, de moment, perquè descobrir-los forma part del joc.

Els temes i els barris per on transcorren ens han ajudat a titular-les així:

- Cites amb història (Dreta de l'Eixample)
- Els secrets del Born (Born)
- Persecució a Sant Antoni (Raval)
- La Barcelona subterrània (Esquerra de l'Eixample)
- La novel·la de Sarrià (Sarrià) *_properament*
- El noi del Carmel (Carmel) *_properament*

Literapolisbcn i la Setmana del Llibre en Català

Durant la Setmana del Llibre en Català s'han organitzat dues trobades de nois i noies per jugar amb Literapolisbcn i conèixer els autors de les **4 novel·les en català**. (Més endavant, es presentaran les 2 novel·les en castellà).

Serà el 15 de setembre a les 16:30h i el 16 de setembre a les 10:30h en l'activitat "Descobreix Barcelona amb l'App Literapolisbcn". Després de descobrir l'App i les novel·les, els jugadors estan convidats a una orxatada i a conversar amb els autors. L'activitat del dia 16 té un final de festa amb Màrius Serra i els autors.

Col·laboradors del projecte

El projecte integra la majoria d'agents del sistema literari: autors, agents literaris, editors, bibliotecaris i llibreters. I també el món educatiu, a través de la implicació del Consorci d'Educació de Barcelona:

- Els autors, els agents i les editorials han col·laborat cedint els drets de reproducció de part de les novel·les
- Els autors han estat enregistrats i les gravacions s'utilitzaran com a material multimèdia a l'app i per fer-ne difusió
- Les biblioteques i llibreries són punts d'inici o de final d'alguns dels itineraris de l'app per tal d'assegurar la compra o el préstec dels llibres seleccionats.
- El Consorci d'Educació de Barcelona ha planificat la difusió del projecte a tots els instituts de la ciutat a través del Centre de Recursos Pedagògics. L'app es podria convertir en una eina de prescripció de lectures obligatòries als instituts.

També hi col·laboren organitzacions, institucions i Museus que proporcionen premis relacionats amb cadascun dels llibres seleccionats: Museu de la Moto, Museu de Cera, Born Centre de Cultura i Memòria, MUHBA, Tibidabo, Torre de les Aigües del Besòs i BCASA.



**Ajuntament
de Barcelona**
Institut de Cultura



Organització
de les Nacions Unides
per a l'Educació,
la Ciència i la Cultura



**Barcelona
Ciutat de la
Literatura**

Designada
Ciutat Creativa
de la UNESCO
el 2015

Institut de Cultura de Barcelona

Oficina de premsa

La Rambla, 99, 08002 Barcelona

Tel 93 316 10 69

premsaicub@bcn.cat

Imatges i dossier per a premsa disponibles a l'enllaç

<https://eicub.net/?grup=LITERAPOLISBCN>